

Karl-Gottfried-Kalle-Pokal (Freischach)

SC 1959 Schalksmühle/Hülscheid

Sonntag, 9. August, ab 11 Uhr, Rathausplatz Schalksmühle

Teilnehmerliste

1.	Helmut Hermaneck	(SV Halver)	DWZ 1972
2.	Volker Schmidt	(SV Halver)	DWZ 1939
3.	Ralph Kämper	(SV Halver)	DWZ 1917
4.	Dariusz Gorzinski	(FS 98 Dortmund)	DWZ 1855
5.	Wolfram Tesche	(Svvg Lüdenscheid)	DWZ 1823
6.	Uwe Kleinschmidt	(SC 1959)	DWZ 1800
7.	Martin Riederer	(SV Morsbach)	DWZ 1796
8.	Thomas Machatzke	(SC 1959)	DWZ 1662
9.	Ingrid Hermaneck	(SV Halver)	DWZ 1628
10.	Martin zu Putlitz	(SC 1959)	DWZ 1626
11.	Erwin Gregull	(SC 1959)	DWZ 1520
12.	Valerian Giraud	(Svvg Lüdenscheid)	DWZ 1509
13.	Janik Arens	(Svvg Lüdenscheid)	DWZ 1479
14.	Klaus Eckhardt	(SC 1959)	DWZ 1418
15.	Stefan Liedtke	(SC 1959)	DWZ 1269
16.	Uli Wetzel	(SC 1959)	DWZ 1068
17.	Philipp Hahnel	(SC 1959)	DWZ 871
18.	Quentin Grob	(SC 1959)	DWZ 723
19.	Annkathrin Grob	(SC 1959)	ohne DWZ

Zeitplan

Runde 1

11.00 Uhr Gregull – Liedtke

A. Grob – Hahnel

11.30 Uhr Q. Grob – Wetzel

Achtelfinale

12.00 Uhr Gregull/Liedtke – Riederer (Farbverteilung abhängig vom Ausgang 1. Runde)

Arens – Kleinschmidt

12.45 Uhr Q.Grob/Wetzel – Tesche (Farbverteilung abhängig vom Ausgang 1. Runde)

A.Grob/Hahnel – Gorzinski (Farbverteilung abhängig vom Ausgang 1. Runde)

13.30 Uhr Eckhardt – H. Hermaneck

Machatzke – I. Hermaneck

14.15 Uhr Schmidt – zu Putlitz

Giraud – Kämper

15/15.45 Uhr **Viertelfinale**

16.45 Uhr **Halbfinale**

17.45 Uhr **Finale und Spiel um Platz 3**

Achtung: Die Erfahrung hat gezeigt, dass Spiele in den ersten Runden häufig weniger als 60 Minuten dauern, deshalb ist der Zeitplan in 45-Minuten-Sequenzen getaktet. Das heißt natürlich auch, dass sich der Start für jeden Spieler ein wenig verzögern kann. Wir bitten um Verständnis!

Modus

Bedenkzeit 30 Minuten (Fallplättchen) – die Uhr wird von einem „Dritten“ gedrückt.

Remispartien Im Falle von Remispartien findet ein Blitzstechen am kleinen Brett mit vertauschten Farben statt.

Farbverteilung Die 1. Runden wurden vorab ausgelost. In den Folgerunden hat der Spieler weiß, der vorher weniger häufig weiß gehabt hat. Sollte dies bei beiden Spielern gleich sein, so wird vor der Runde neu ausgelost.